

令和5年度 瀬田東学区新春ニュースポーツ大会要項

競技：ボッチャ

1. 開催日時 令和6年1月14日（日） 8:50 集合
2. 開催場所 瀬田東小学校体育館
3. 開催時間 午前9時～（終了予定 12時頃）
4. 実施要領

(1) 参加は各自治会2チーム（1チームでも可）とする。（全26チーム）

(2) A・B・C・Dブロックに振り分け、各ブロック、リング戦方式にて試合を行い、各ブロック1位～2位を表彰する。

勝ち点は、勝ち3点、負け0点、引き分け1点とし、順位決定の優先は、
①勝ち点の多いチーム②勝利数の多いチーム③得点マイナス失点の多いチーム④総得点の多いチーム⑤抽選、の順とする。（ブロック間における順位決定戦は行わない）

(3) チーム構成 各自治会 2チーム（6名）または1チーム（3名）
1チーム 3名（男女年齢問わず）

(4) 選手登録は用紙に記入し、当日の開会式までに本部に提出してください。

(5) 競技中における選手の傷害についての応急処置は行いますが、その後の責任は負いません。

※大会当日は瀬田東学区スポーツ協会でスポーツ障害保険（死亡・後遺障害 200万円、入院 3,000円/日、通院 2,000円/日）に加入しています。

(6) 体育館では上靴を着用し、下靴との区別をつけてください。

(7) 体育館での飲食は原則禁止です。（水分補給は可）

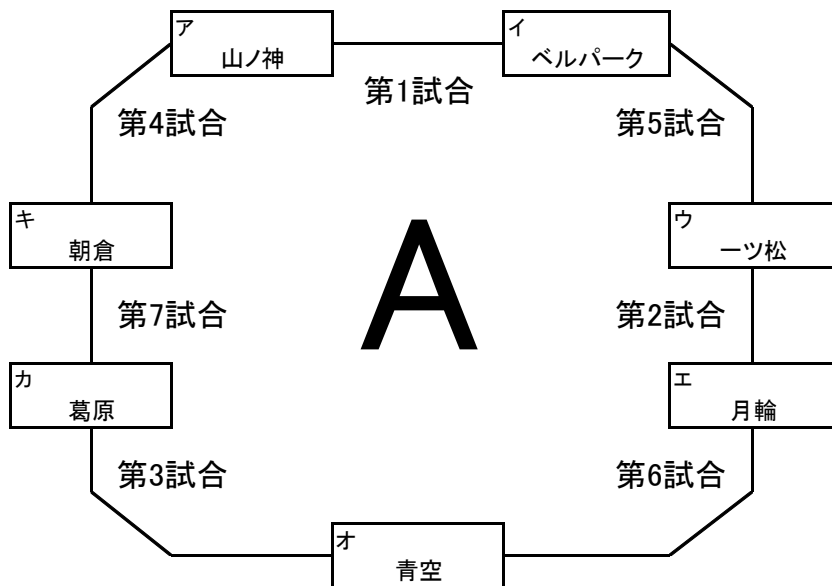
5. 競技の進め方

- 1、コイントスで勝ったチームが先攻か後攻かを選択します。
- 2、先攻のチームが白色のジャックボールを投げます。
- 3、先攻のチームが続けて自分のカラーボールを投げます。
- 4、後攻のチームが自分のカラーボールを投げます。
- 5、ジャックボールから遠いチームが、相手よりも近づくか、またはボールが無くなるまで投げます。
- 6、両チームが6球全て投げ終わったら審判が得点を判定します。
(1エンド終了)
- 7、前のエンドで後攻だった側が先攻となり、②～⑦を繰り返します。
- 8、チーム戦では3エンド終わったら合計得点で勝敗が決まります。
- 9、勝ち点は、勝ち3点、負け0点、引き分け1点とする。



【日本ボッチャ協会公式】ボッチャ ルール解説動画

記入例



Aブロック

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ
自治会名	山ノ神	ベルパーク	一ツ松	月輪	青空	葛原	朝倉
ア	山ノ神	第一試合 12 - 10					第四試合 7 - 1
イ	ベルパーク	第一試合 10 - 12	第五試合 0 - 0				
ウ	一ツ松	第五試合 0 - 0		第二試合 4 - 2			
エ	月輪		第二試合 2 - 4		第六試合 5 - 4		
オ	青空			第六試合 4 - 5		第三試合 4 - 4	
カ	葛原				第三試合 4 - 4		第七試合 2 - 1
キ	朝倉	第四試合 1 - 7				第七試合 1 - 2	

※勝ち点は、勝ち3点、負け0点、引分1点とする。

自治会名	勝ち点	勝	負	引分	総得点	総失点	得失差	順位	備考(抽選結果など)
ア 山ノ神	6	2	0	0	19	11	+8	優勝	
イ ベルパーク	1	0	1	1	10	12	-2	6	
ウ 一ツ松	4	1	0	1	4	2	+2	準優勝	
エ 月輪	3	1	1	0	7	8	-1	4	
オ 青空	1	0	1	1	8	9	-1	5	
カ 葛原	4	1	0	1	6	5	+1	3	
キ 朝倉	0	1	2	0	2	9	-7	7	

順位決定優先

- ①勝ち点の多いチーム
- ②勝利数の多いチーム
- ④総得点の多いチーム
- ⑤抽選